OBSERVE LA TOPOLOGIA Y RESPONDA EN BASE A LO CONFIGURADO

1. Cuando Configuramos las **Subinterfaz Gi0/0.10** en R9 y configuramos la encapsulación a través del siguiente comando **encapsulation dot1q 10** ¿Qué representa el 10 y por qué se utiliza al configurar una subinterfaz?
2. ¿Qué direcciones se solapaban con otras redes y cuales no eran direcciones de red?
3. ¿Cuál es la importancia de definir el **Router-ID** en OSPF y cuál es la diferencia de este con respecto al **Process-ID**?
4. En el caso de **R10** ¿Por qué no es necesario configurar el routing entre **VLAN** a través de **enlaces troncales** y como se denomina este tipo de enrutamiento?
5. ¿Qué nombre recibe el enrutamiento entre las interfaces de **R9** y las redes **VLAN** asignadas a **Sw9ABC**?
6. Al utilizar el comando **Ping** para comunicar **R1** con **R6** ¿Cuál es la ruta elegida por OSPF como la de menor costo para la tabla de Routing? Verificar la métrica a través de los comandos correspondientes
7. ¿Qué Subnetting se intentó implementar, sin éxito, en la topología de EIGRP y OSPF?
8. ¿Cómo funciona la máscara Wildcard a la hora de configurar los protocolos Dinamicos?
9. ¿Mencionar 3 Diferencias principales que existen entre OSPF y EIGRP?
10. ¿Qué diferencia existe entre una ruta predeterminada y una ruta de último recurso? ¿Por qué es conveniente configurarlas?
11. Representa el ID de VLAN que va a dejar pasar por la subinterfa
12. A
13. Definir el Router-ID es importante porque el protocolo lo toma como valor a la hora de converger ante problemas. La diferencia con el Process-ID es que el Process-ID es de ámbito local, donde se define la configuración del protocolo.
14. Porque cada VLAN pertenece a una interfaz del router y por defecto, un router comparte todas sus interfaces.
15. Router on Stick.
16. La ruta elegida por OSPF fue R5-R3-R1. Comando utilizado para verificar (y resultado)

Router#traceroute 10.0.0.1

Type escape sequence to abort.

Tracing the route to 10.0.0.1

1 10.0.0.14 1 msec 21 msec 11 msec

2 10.0.0.1 13 msec 27 msec 1 msec

1. Se intentó implementar subnetting VLSM.
2. La máscara Wildcard es la máscara inversa e indica la cantidad de host pertenecientes a la red que se configura para difundir. Es un complemento de la máscara de subred.
3. OSPF es un protocolo de Estado de Enlace mientras que EIGRP es un protocolo de Vector-Distancia. OSPF tiene métrica de 120 mientras que EIGRP tiene métrica de 90. OSPF utiliza el algoritmo Dijkstra mientras que EIGRP utiliza el algoritmo DUAL.
4. La ruta predeterminada de un router es 0.0.0.0 / 0.0.0.0. Es la ruta por la cual todo paquete sale cuando no coincide ninguna de sus rutas estáticas y/o dinámicas. Una ruta de último recurso es una ruta que tiene métrica mas alta que su mismo protocolo y permite tener un segundo camino de ruteo cuando la ruta predeterminada no funciona, de lo contrario se descartaría el paquete.